**Pitch**  
  
**Skrót opisu gry**

Noc Kupały we wsi w Polsce, krążą plotki o pobliskiej osadzie, która rzekomo jest nawiedzona, co postanawia sprawdzić siostra głównego bohatera, z wyprawy jednak nie wraca. Główny protagonista wybiera się na nieudane poszukiwania, kilka miesięcy później w święto dziadów odwiedza go tajemniczy gość, który proponuje cofnięcie czasu do wieczoru zaginięcia jego siostry w zamian za przegonienie upiorów z jego wioski. Każdy chapter gry przewiduje pomoc utrapionym duszom, które nie mogą przejść na drugą stronę.  
  
**Kluczowe elementy**

Horror i survival z elementami RPG, open world   
  
Eksploracja jest istotna dla rozwoju postaci – odkrywaj najciemniejsze i najbardziej zapomniane zakątki lasu dla zdobyczy kosztem psychiki   
  
Negocjuj z upiorami – wybierz ścieżkę pacyfisty i nie podejmuj się walki, lub wypowiedz wojnę światu zmarłych  
  
Perspektywa pierwszoosobowa – wczuj się w protagonistę i uratuj jego siostrę doświadczając horroru święta dziadów  
  
Podsumowanie gameplayu

**Głównym celem gry jest uratowanie siostry protagonisty przechodząc przez 6 etapów gry które polegają na pomaganiu utrapionym duszom:**  
- Wybierz czy chcesz im pomóc i zyskać wiedzę z zaświatów czy skutecznie pozbyć się ich przy pomocy skomplikowanych rytuałów  
  
- Czas jest ograniczony, masz zaledwie 12 godzin, żeby nie doprowadzić do zaginięcia siostry

- Zbieraj zioła i eksploruj grobowce, aby pozyskiwać antyczną wiedzę przodków, która umożliwi Ci ulepszenia

- Save’y są dostępne tylko w specjalnie przygotowanych do tego obozach

**Artstyle**  
  
Ciepłe, ciemne kolory  
Inspirowane filmami „Twój Vincent” i „Chłopi”  
Niepokojący, ale znajomy klimat

**Dlaczego ta gra ma potencjał?**  
  
Horror z tematyką słowiańską – wśród horrorów brakuje elementów mitologii słowiańskiej i poruszenia tematu tej kultury, jest to nowatorska tematyka w tym gatunku growym

Wielopoziomowa eksploracja – plądrowanie grobowców, odkrywanie starych mantr i zaklęć, zbieranie ziół, wszystko utrzymane w klimacie niepokoju i wiecznej niepewności

Bogata fabuła i narracja umożliwiająca skomplikowane wybory – wielowymiarowe wybory wpływające na relację pomiędzy światem duchów a żywych, od których zależy niejedno życie

**Główne tytuły, z którymi konkurować miałaby ta gra to serie Outlast, Resident Evil oraz Silent Hill**